

3 ESERCITAZIONI + 3 GARE ALTERNATE

	AMBITI	CONTENTORI Piccoli Amici/Primi Calci da U6 a U9
1	FINALIZZAZIONE	Duello
2	MOTORIO	Esplorazione del Movimento
3	DOMINIO DEL GIOCO	Giochi di Collaborazione
4	TECNICO	Giochi di Tecnica
5	CONOSCENZA DEL GIOCO	Calcio di strada
6	GARA	Partita (da 2vs2 a 5vs5)



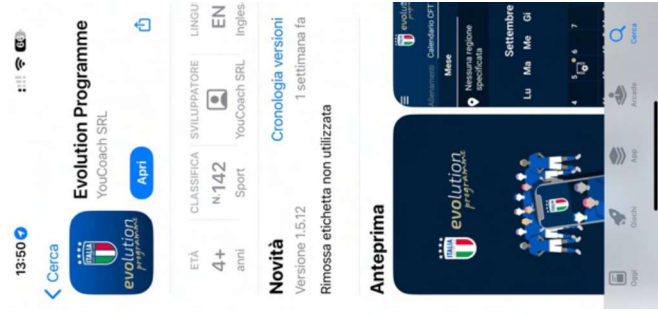
I 3 modelli d'allenamento



I PRESUPPOSTI



Dove possono trovare le esercitazioni ?



Tutti contro tutti
Calcio di strada

Durata 15 min

I treni
Giochi di Tecnica

COLTAMICI / PRIMI CALCICI DA U6 A U9

ITALIA FIGC

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution programme

in collaborazione con

- <https://www.youcoach.it/figc/esercitazioni>

COME ACCEDERE ALL'APPLICAZIONE EVOLUTION PROGRAMME

Rivolto a tutti gli allenatori dei Club coinvolti nel progetto AST

- Un modo per partecipare direttamente all'Evolution Programme
- Centinaia di proposte pratiche e allenamenti FIGC-SGS
- Tutti i manuali metodologici FIGC-SGS per l'Attività di Base

FASE 1 Inserisci i tuoi dati

MODALITÀ: compila il form che trovi a questo link:
<https://forms.gle/AhKRxjL29vT9yCsm7>
(clicca sul link per accedere)

un'intera
stagione
sportiva

QUANTO DURA L'ISCRIZIONE: un'intera stagione sportiva.

NOTA: l'accesso all'applicazione Evolution Programme è riservato agli staff tecnici dei Club aderenti al progetto delle Aree di Sviluppo Territoriale.

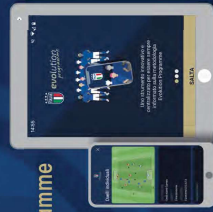
FASE 2 Attiva il tuo profilo

TEMPISTICHE: L'attivazione del profilo sull'applicazione Evolution Programme non è istantanea ma avviene 2 volte al mese (il secondo ed il quarto mercoledì di ogni mese).

- Una volta approvata l'iscrizione, lo staff nazionale di Area Metodologica FIGC-SGS ti invierà una mail di conferma contenente tutte le indicazioni per eseguire l'accesso all'applicazione Evolution Programme.

- Eventuali richieste di assistenza (mail non ricevuta, profilo non attivo, password non riconosciuta, ecc.) vanno fatte presente al Responsabile Tecnico Territoriale della propria AST.

FASE 3 Accedi e utilizza l'applicazione Evolution Programme



GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

MODALITÀ DI GIOCO PER LE CATEGORIE DELL'ATTIVITÀ DI BASE

Scopri i valori e le opportunità delle modalità di gioco per l'Attività di Base interagendo con i titoli di questa locandina

TUTTI

Adatta le modalità di gioco alle necessità dei giovani giocatori

Scopri di più



DI PIÙ

Concedi maggiore tempo di impegno motorio in partita

Scopri di più



MEGLIO

Varia le esperienze di gara per garantire una formazione completa

Scopri di più



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER APPROFONDIRE



SEI UN ALLENATORE?

Approfondisci regole, struttura e varianti delle modalità di gioco



SEI UN DIRIGENTE?

Ottimizza i tempi nella costruzione dei campi da gioco



SEI UN GENTILE?

Scopri il valore di queste modalità di gioco per tuo figlio



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO

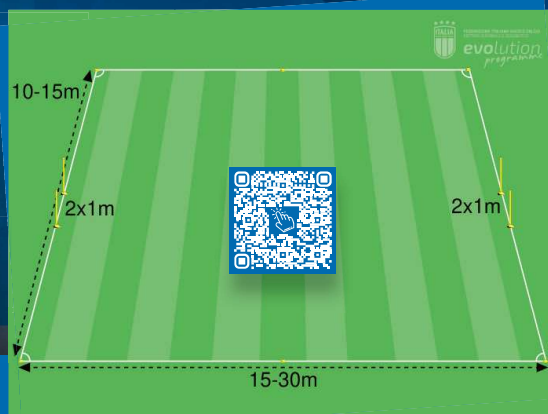


REGOLAMENTO DI GIOCO

U6 UNDER U7

REGOLE BASE

- ✓ 2 CONTRO 2 o 3 CONTRO 3
(con o senza portieri)
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO:
DA MIN 5' A MAX 10'
- ✓ PALLONE: N°3
(cuoio o gomma doppio strato)
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
Raggruppamenti con partite e giochi.
I Club di Calcio e Futsal giocano
insieme con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO NON SI CALCOLA
E NON VIENE REGISTRATO SUL REFERTO GARA.

N.B. PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA GLI ALLENATORI
DECIDONO SE GIOCARE O MENO CON IL PORTIERE.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 3 metri.

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla
con le mani o con i piedi.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.

CALCIO DI RIGORE

No.

RIMESSE LATERALI

Con le mani o con i piedi
(anche partenza in conduzione
palla, senza obbligo
di passaggio).

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può
prendere la palla con le mani.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
che supervisiona
anche più partite gestite
da allenatori.

CARTELLINI

Non previsti.

EXTRA GIOCATORE

Previo accordo tra
gli allenatori può essere
inserito un giocatore in più in
una sola delle 2 squadre.

TIME OUT

Non necessario.

SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Non è previsto
l'utilizzo di scarpe
con tacchetti di ferro.

SALUTI

Obbligatori ad inizio
e fine gara.

FUORIGIOCO

Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U6/U7 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO

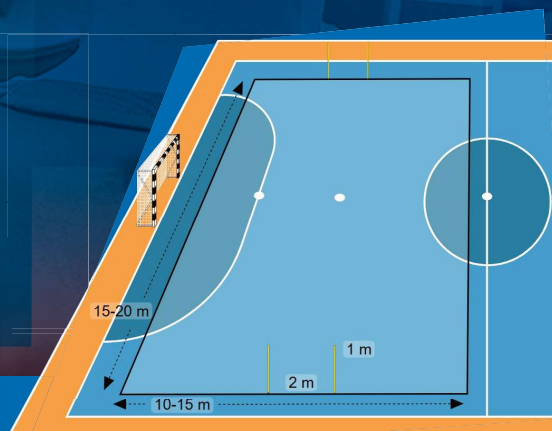


REGOLAMENTO DI GIOCO



REGOLE BASE

- ✓ 2 CONTRO 2 o 3 CONTRO 3
(con o senza portieri)
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO:
DA MIN 5' A MAX 10'
- ✓ PALLONE: N°3
a rimbalzo controllato
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
Raggruppamenti con partite e giochi.
I Club di Futsal e Calcio giocano
insieme con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO NON SI CALCOLA
E NON VIENE REGISTRATO SUL REFERTO GARA.

N.B. PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA GLI ALLENATORI
DECIDONO SE GIOCARE O MENO CON IL PORTIERE.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 3 metri.



CALCIO DI RIGORE

No.

RIMESSE LATERALI

Con i piedi (anche partenza
in conduzione palla,
senza obbligo di passaggio).

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla
con le mani o con i piedi.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.



RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può
prendere la palla con le mani.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
che supervisiona
anche più partite gestite
da allenatori.



CARTELLINI

Non previsti.

SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Non è previsto l'utilizzo di
scarpe con tacchetti di ferro.
In palestra scarpe
con suola liscia.

EXTRA GIOCATORE

Previo accordo tra
gli allenatori può essere
inserito un giocatore in più in
una sola delle 2 squadre.



TIME OUT

Non necessario.

SALUTI

Obbligatori ad inizio
e fine gara.

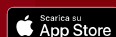
TIRO LIBERO

Non previsto.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U6/U7 DEL CALCIO, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CI VEDIAMO IN CAMPO